Arquitetura de Sistemas

Grupo 02 –

José Pedro Pereira Gomes - 14829

Pedro Miguel Dinis de Carvalho – 15708

José Manuel dos Santos Carreira - 15709

Tema: Aplicação para agilizar ida a eventos desportivos

Problema Identificado:

Como adeptos de futebol, gostamos de assistir a jogos tanto do nosso clube quanto de outros.   
O problema que nos propomos a resolver é a indisponibilidade e falta de tempo que as pessoas têm, de forma a para preparar atempadamente os detalhes associados ao evento:

* Onde vou estacionar?
* Onde vou almoçar/jantar?
* Como chego lá?

Isso pode fazer com que não seja uma experiencia tão agradável e acaba por ser motivo de stress.

Análise do problema:

Pretendemos desenvolver um conjunto de microserviços que ajudem a resolver este problema fornecendo informação ao utilizador sobre diferentes locais de estacionamento, locais de alimentação e direções até ao estádio de forma rápida e concisa.

Um utilizador pode verificar eventos desportivos do seu clube ou outros eventos que existam perto dele e para cada um obter um plano com informação relevante (direções, tempo de viagem, restaurantes/bares perto do recinto desportivo e locais de estacionamento).