Arquitetura de Sistemas

Tema: Aplicação para agilizar ida a eventos desportivos

Problema Identificado:

Como adeptos de futebol, gostamos de assistir a jogos tanto do nosso clube quanto de outros.   
Um problema com que nos deparamos normalmente é que atualmente as pessoas têm cada vez menos tempo e acabam por não preparar atempadamente os detalhes associados ao evento: onde vou estacionar? onde vou almoçar/jantar? Como chego lá?

Isso pode fazer com que não seja uma experiencia tão agradável e acaba por ser motivo de stress.

Análise do problema:

A nossa aplicação pretende ajudar a resolver este problema fornecendo informação ao utilizador sobre diferentes locais de estacionamento, locais de alimentação e direções até ao estádio de forma rápida e concisa. Um utilizador pode verificar eventos desportivos do seu clube ou outros eventos que existam perto dele e para cada um obter um plano com informação relevante (direções, tempo de viagem, restaurantes/bares perto do recinto desportivo e locais de estacionamento).