Arquitetura de Sistemas

Tema: Aplicação para

Problema Identificado: Como adeptos de futebol, gostamos de assistir a jogos tanto do nosso clube quanto de outros.   
Um problema que nos deparamos normalmente é que por vezes a azafama de ir ver o jogo faz com que esqueçamos de detalhes minuciosos como: onde vou estacionar? onde vou almoçar/jantar? Como chego lá?

Análise do problema: A nossa aplicação pretende ajudar a resolver este problema fornecendo informação ao utilizador sobre diferentes locais de estacionamento, locais de alimentação e direções até ao estádio de forma rápida e concisa. Um utilizador pode verificar que eventos desportivos existem perto dele e para cada um obter um plano com informação relevante.